

Linux From Scratch - Version 12.1-systemd		
Chapter 2. Preparing the Host System		
이전	위로 / 처음으로	다음
\$LFS 변수 설정 패키지과 패치		

2.7 새 파티션 마운트

이제 파일 시스템이 생성되었으므로 호스트 시스템에서 액세스할 수 있도록 파티션을 마운트해야 합니다. 이 책에서는 파일 시스템이 이전 섹션에서 설명한 LFS 환경 변수에 의해 지정된 디렉터리에 마운트 되었다고 가정합니다.

엄밀히 말하면 “파티션을 마운트” 할 수는 없습니다. 해당 파티션에 포함되는 *file system*을 마운트합니다. 그러나 단일 파티션에는 둘 이상의 파일 시스템을 포함할 수 없기 때문에 사람들은 종종 파티션과 관련 파일 시스템을 하나의 동일한 파일 시스템인 것처럼 이야기합니다.

다음과 같이 마운트 지점을 만들고 LFS 파일 시스템을 마운트합니다.

```
mkdir -pv $LFS
mount -v -t ext4 /dev/<xxx> $LFS
```

<xxx>를 LFS 파티션의 이름으로 바꿉니다.

LFS에 여러 개의 파티션을 사용하는 경우(예: 하나는 /, 다른 하나는 /home) 다음과 같이 마운트합니다.

```
mkdir -pv $LFS
mount -v -t ext4 /dev/<xxx> $LFS
mkdir -pv $LFS/home
mount -v -t ext4 /dev/<yyy> $LFS/home
```

<xxx>와 <yyy>를 적절한 파티션 이름으로 바꿉니다.

이 새 파티션이 너무 제한적인 권한(예: `nosuid` 또는 `nodev` 옵션)으로 마운트되지 않았는지 확인합니다. 매개 변수 없이 마운트 명령을 실행하여 마운트된 LFS 파티션에 어떤 옵션이 설정되어 있는지 확인합니다. `nosuid` 또는 `nodev`가 설정되어 있으면 파티션을 다시 마운트해야 합니다.

경고



위의 지침은 LFS 프로세스 중에 컴퓨터를 다시 시작하지 않는다고 가정합니다. 시스템을 종료하는 경우 빌드 프로세스를 다시 시작할 때마다 LFS 파티션을 다시 마운트하거나 재부팅할 때 자동으로 다시 마운트하도록 호스트 시스템의 `/etc/fstab` 파일을 수정해야 합니다. 예를 들어 `/etc/fstab` 파일에 다음 줄을 추가할 수 있습니다.

```
/dev/<xxx> /mnt/lfs ext4 defaults 1 1
```



추가로 다른 파티션을 사용하는 경우 해당 파티션도 추가해야 합니다.

swap 파티션을 사용하는 경우, **swapon** 명령을 사용하여 파티션이 활성화 합니다.

```
/sbin/swapon -v /dev/<zzz>
```

<zzz>를 *swap* 파티션의 이름으로 바꿉니다.

이제 새 LFS 파티션을 사용할 수 있게 되었으니 패키지를 다운로드할 차례입니다.

From:

<https://gamu.kr/dokuwiki/> - 전자 수첩

Permanent link:

https://gamu.kr/dokuwiki/linuxfromscratch/12.1/021-mounting_the_new_partition

Last update: 2024/06/14 13:40

